**Aula 3**

- Finalizar projeto do jogo

- **Tutorial**: <https://www.raywenderlich.com/119815/sprite-kit-swift-2-tutorial-for-beginners>

**Rest** - baseado em protocolo Http

Google tem funcionalidade **postman** para testes posts, instalar a **Extensão Postman**

(conectado via SSH)

Dois jeitos **Desacoplatos** que a View conversa com o controller

1- usando Action/Target

* View recebe uma ação e dispara uma **ação** e o controler vai ser o **Target** (se ela recebeu um input ela só avisa o controller que recebeu algo, pq só o controler sabe oque fazer com a informação)

2- usa o design pattern chamado **delegate**

* Vai delegar a busca daquela informação ( pois se nao sabe a informação, precisa perguntar para alguem)

Modelo conversa com o controller por **KVO (Key Value Object)**

Sendo o model um servidor com informações novas, ele usa o **KVO** pra informar que chegou informações novas para o controller.

Obs: XML muito pesado pra troca de dados, foi substituido a 5 anos por json